



SKILLTREE  
THE  
MAGIC  
RUN

Skilltree – The Magic Run ist ein bunt-chaotisches Fantasy-Activity-Spiel in drei Akten: Charakterbuild, Heldenreise, Showdown. Das Herzstück des Spiels ist die Charaktererstellung (Akt 1) mit bis zu 484 spielbaren Zauberklassen. Der Spielaufbau ist Teil des Spiels. Zwei Skillbäume werden gemixt und ergeben eine Klasse. Voodoo und Kochkunst ergeben die Suppenhexe (Bild 1). Voodoo und Licht den oder die Priester\*in (Bild 2). Voodoo und Glück den Pechbringer ... Im Grundspiel sollen ca. 8 Skillbäume miteinander kombiniert werden können. Mit Erweiterungen sind es 22 (Glück, Saat, Wunder, Ungeziefer uvm.).

Für Rollenspieler und Charakterbauer!

2–4 Spielende  
2–8 Spielende mit Erweiterung/Teamspiel  
Tile Placement & Kommunikation  
2h Spielzeit  
12+

In Akt 2, der Heldenreise, begeben sich die Zauberer in die Außenwelt von Seelenia, um den magischen Wettlauf um den Thron anzutreten. Sie bestreiten Monsterkämpfe, benutzen ihre Skills und lösen Questaufgaben wie Gedanken lesen, Sprachen und Schriften oder Arenen gegen andere. Wer zuerst Level 10 erreicht, kann den Thron in Akt 3, dem Showdown gegen einen anderen Spielenden, erobern!



**KROKODILMENSCH**

LvL 1-2 ▲ 2♻️  
LvL 3-4 ▲▲ 3♻️  
LvL 5-6 ■■▲ 4♻️  
LvL 7-8 ■■■▲ 4♻️  
LvL 9-10 ■■■▲▲ 6♻️  
LvL 11-20 ■■■■▲▲▲ 6♻️

Diese alte Sprache wird heute noch von einem kleinen Volk gesprochen, das dafür bekannt ist, aufeinander zu klettern und hohe Türme zu bauen. Es ist das Volk klitzekleiner Vögel. Wenn du ihre Sprache verstehst, bringen sie dir vielleicht eine Münze.

**SPRACHEN UND SCHRIFTEN**

IEPB